

こんなふうに活動プログラムを組んでみよう

1 メインの活動を決めましょう

ぼくは、今回の宿泊でキャンプファイアと野外炊飯と磯遊びをさせたいな。



	午前	午後	夜
一日目	10:00 出会いの集い		19:00 キャンプファイア
二日目	9:00 磯遊び		
三日目	9:30 野外炊飯	14:30 別れの集い	

・ 2日目の夜はゆっくりと寝かせてあげたいのでキャンプファイアは1日目にしました。

磯遊びは、干潮になる2日目の午前にしました。

午後の野外炊飯は、混み合いそうなので3日目の午前中にします。メニューも焼きそばにすれば、所要時間が短くてすみます。

2 変化のある活動にしよう

一日中海で過ごすのもいいけど、活動エリアに変化を持たせた方が楽しいかもしれないな。



	午前	午後	夜
一日目	10:00 出会いの集い	13:00 海浜フレンドパーク	19:00 キャンプファイア
二日目	9:30 磯遊び	14:00 グリーンオリエンテーリング	19:00 ナイトハイク
三日目	9:30 野外炊飯	14:00 別れの集い	

・ 新しいプログラムとして導入しました。期待に胸をふくらませている子ども達の集団生活のスタートとしては、最適なプログラムです。主に協調性を育むイニシアチブゲームです。雨天時案としても適しています。(指導者ガイドブックに詳しい説明があります。)

2日目の夜はゆっくり寝かせてあげたいのでナイトハイクにします。コースは野営場からながいよ道をぬけてくる30分コースにします。

せっかく来たのだから山にも入ってみましょう。四季折々の花が咲いています。アスレチックなどもあります。今回はナイトハイクの下見を兼ねてグリーンオリエンテーリングにしました。最近人気のプログラムらしい。



3 雨天時案を考えよう

雨天時案は、晴天時案と類似のねらいの活動を考えてみました。



	午前	午後	夜
一 日 目	10:00 出会いの集い	13:00 海浜フレンドパーク	19:00 キャンプファイア
		海浜チャンピオン	キャンドルファイア
二 日 目	9:30 磯遊び	14:00 グリーンオリエンテリング	19:00 ナイトハイク
	貝の壁飾り	室内ビンゴオリエンテリング	伝承遊び
三 日 目	9:30 野外炊飯	14:30 別れの集い	
	野外炊飯		

海浜チャンピオンは、自然の素材を使ったゲームも多くグループで楽しめば協調性も深まります。

貝殻を使って、少しでも海を感じられる物にしました。

けん玉、おはじき、お手玉などで静かに夜を過してみます。「昔はこんなふうだったのかな」なんて思ってみるのもおもしろいかもしれません。できたら、研修室など借りてみんなで楽しみたいですね。

4 休み時間を作ろう

「スカスカだな」と思っても、無理して活動を入れなほうがよいと思います。活動の間には、自由に使える時間があってもよいでしょう。そういった時間を設けておいた方が、楽しく過ごせると思います。

一 日 目	10:00 出会いの集い	13:00 海浜フレンドパーク		19:00 キャンプファイア
		海浜チャンピオン		キャンドルファイア
二 日 目	9:30 磯遊び		14:00 グリーンオリエンテリング	19:00 ナイトハイク
	貝の壁飾り	室内ビンゴオリエンテリング		伝承遊び
三 日 目	9:30 野外炊飯		14:30 別れの集い	☆ 友だちとの語らいに時間に使ったり、体を休めたりと、各団体が有効に使える時間です。
	野外炊飯			

